

FIGURAS

OBJECTIVO



HERODES - DEIXAR DE JOGAR UMA VEZ



GASPAR - AVANÇA UMA CASA



MELCHIOR - AVANÇA DUAS CASAS



BALTAZAR - AVANÇA TRÊS CASAS



ANJO - REZA A INTENÇÃO



ESTRELA - LÊ O EVANGELHO INDICADO



CAMELO - SEM ACONTECER NADA



BURRINHO - LANÇA NOVAMENTE



OVELHA - VOLTA PARA CASA INDICADA



PRESENTE - ESCOLHE A QUEM QUERES DAR ESTE PRESENTE
(AO COLEGA QUE ESTÁ ATRÁS OU AO COLEGA QUE ESTÁ À TUA FRENTE)

CHEGAR À CASA 41 E ENTREGAR
UM PRESENTE AO MENINO JESUS.
NÃO TE ESQUEÇAS DE LER O TEXTO INDICADO.

REGRAS DO JOGO

- MÍNIMO 2 JOGADORES
- MÁXIMO 4 JOGADORES

- NO ÍNICIO DO JOGO CADA JOGADOR
ESCOLHE UMA COR

- CONFERE CADA UMA DAS FIGURAS

